

Руководство по использованию DGT1002

(на русском языке)

Введение

Поздравляем с покупкой высококачественного бонус геймтаймера DGT. Этот бонус таймер придаёт особенную напряжённость и динамику в любую игру - соревнование двух игроков. С удобными кнопками сверху и большим дисплеем DGT1002 его очень легко программировать и использовать. Имеется таймер обратного отсчёта, который можно поставить на время от одной секунды до 9-ти часов 30-ти минут. Игроки переключают таймер нажатием двух больших кнопок. Бонус таймер можно использовать в разных играх, как, например, Шахматы,Шашки,Нарды, Покер, Скрэббл (Эрудит), Потеря городов, Испуг, Колонисты, Каркассон, Преследование, Монополия и других играх, предназначенных для двух игроков. Установите желательный контроль времени, бонус время и запустите часы. Игра может начинаться!

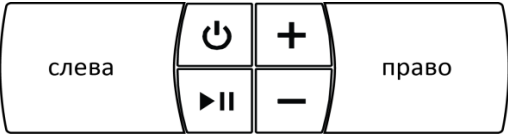
Батарейки

DGT1002 работает на одной батарейке AA. Если бонус таймер не будет использован долгое время, советуем извлечь батарейку. Иначе утечка из неё может причинить ущерб. Если в правом нижнем углу появляется символ  почти пустой батарейки, то бонус таймер можно всё ещё использовать на несколько игр, но рекомендуем заменить её на новую.

Важно

Приложенная батарея не перезаряжается. Не пользуйтесь заряжающимися батарейками! Вложите батарейку в предназначенный для неё отсек снизу, установив полярность точно, как показано. Использованную батарейку следует немедленно удалить. Не допускайте короткое замыкание.

кнопки управления



	Эта кнопка включает и выключает бонус геймтаймер. Чтобы включить или выключить геймтаймер, надо прижать эту кнопку на 1 секунду. Нажмите на эту кнопку снова, чтобы установить бонус-время.
	Для установки времени или бонуса в сторону увеличения до того, как игра началась, используется эта кнопка. Если её прижать на полсекунды или дольше, эта функция будет продолжать действовать (функция повторения), и таким образом можно быстрее установить нужные параметры.
	Пользуйтесь этой кнопкой для того, чтобы устанавливать время в сторону уменьшения до того, как игра началась. Если кнопка прижата на полсекунды или дольше, будет действовать функция повторения.
	Эта кнопка запускает и останавливает часы, а также устанавливает часы в режим паузы. Часы также могут быть запущены нажатием кнопок “слева” или “право”.

DGT1002 бонус таймер схема дисплея



Бонус геймтаймер DGT1002

- Нажмите на кнопку  . На дисплее отобразится последний использованный параметр. Значок  на дисплее показывает, что часы в этот момент стоят.
- Время и бонус-время можно выставить нажатием кнопок + и – .
- Нажмите ещё раз на кнопку  , чтобы увидеть последнее введённое бонус-время.
- Если выбрано бонус-время 0 секунд, то значок **В** не появится на дисплее.
- Выбранное бонус-время прибавится к основному времени, как только будут запущены часы, а также каждый раз при нажатии кнопки «слева» или «право».
- Теперь можно запустить бонус таймер нажатием кнопки или кнопку "слева" или "право". Нажав на кнопку , запускаем часы слева (они обозначены мигающими двоеточиями).
- Нажатие кнопок "слева" или "право" запускает часы другого игрока.
- Символ  показывает, что часы идут.
- Нажатие на кнопку  устанавливает режим паузы. При этом появляется символ .
- Для того, чтобы возобновить игру, надо нажать на кнопку  или на "слева", или "право".
- Если показания часов с одной стороны дошли до нуля, звучит звуковой сигнал и появляется изображение флага.
- Для того, чтобы начать новую игру, надо выключить, а потом снова включить таймер кнопкой .
- Установленное бонус-время аппарат «запоминает» до начала следующей игры, т.о. нет необходимости каждый раз устанавливать его заново.

Время игры

Перед началом игры оба игрока получают одинаковое количество времени. Бонус геймтаймер может использовать следующие интервалы времени:

Время игры:	Возможности установки интервалов:
менее одной минуты	интервалы в 1 секунду
от 1-ой минуты до 10-ти минут	интервалы в 30 секунд
от 10-ти минут до 30-ти минут	интервалы в одну минуту
от 30-ти минут до 2-ух часов	интервалы в 5 минут
от 2-ух часов до 9-ти часов 30-ти минут	интервалы в 30 минут

ФЛАГ

На часах того из игроков, показания времени которого пришли на ноль, появляется мигающее изображение флага. Если и другой игрок достигает нуля, то часы останавливаются, изображение флага не появляется. Это даёт возможность определить, кто из игроков первым пришёл к нулю.

Звуковой сигнал

Прижатием кнопки  на 2 секунды включается и выключается функция звукового сигнала. Символ  появляется, когда функция звукового сигнала активирована. При включённом звуковом сигнале слышен короткий звук за 10, 5, 4, 3 и 2 секунды до конца установленного времени, и длинный сигнал перед тем, как часы у первого из игроков придут на ноль.

Обращение и чистка Бонус Геймтаймер DGT1002 –

Качественный и дорогой продукт. При заботливом обращении можно много лет бесппроблемно пользоваться им. Для чистки часов лучше всего пользоваться слегка увлажнённой тряпочкой. Никогда не используйте абразивные улажнители. Надо также отдавать себе отчёт в том, что долгое нахождение в лучах солнца ведёт к изменению цвета изделия.

Условия гарантии

Digital Game Technology гарантирует соответствие Вашего бонус таймера строгим нормам качества. Если всё же, невзирая на наш тщательный выбор всех компонентов, материалов и транспортировки, Ваш геймтаймер обнаружит какой-либо дефект в течение 24-х месяцев после его приобретения, Вы можете обратиться в тот пункт, где прибор был куплен, с предъявлением чека на покупку, а также просим подробно описать характер повреждения и указать серийный номер изделия (указан на бонус геймтаймере внизу). Гарантия будет действительной, если обращение с DGT1002 было аккуратным. Гарантия считается недействительной, если на таймере обнаружатся следы попыток нелегального ремонта без письменного на то разрешения от Digital Game Technology.

Технические спецификации

Батарейка	батарейка AA (penlight)
Отклонение от точного времени	менее чем1 секунда в час
Корпус из материала	ABS пластик (в различных расцветках)
Дисплей	115 X 17 мм
Формат	155 X 60 x 42 мм
Вес	105 граммов (включая батарейку)

Права и ответственность

Digital Game Technology не жалел усилий для того, чтобы представить полную и максимально верную информацию в данной инструкции. Однако мы не берём на себя ответственность за случайные ошибки и пробелы. Digital Game Technology имеет право изменений указанных в приведённых спецификациях данных. Никакая часть данной инструкции не может быть воспроизведена, переслана или переведена на другой язык в какой бы то ни было форме без предварительного письменного на то разрешения от Digital Game Technology.

 DGT1002 соответствует следующим нормам: директива 2004/108/ЕС, директива 2011/65/EU.

 Этот продукт снабжён символом переработки, что означает: после того, как его употребление завершится, изделие должно быть помещено в специальный пункт переработки в соответствии с местными правилами, но не в общий мусоросборник.

 Изделие не должно быть доступно для детей в возрасте от 0 до 3-х лет. Имеются мелкие детали, которые могут быть случайно проглочены.

 DGT1002 соответствует регулированию немецкой торговой марки "Der Grüne Punkt" Duales System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV



DGT IJzersteden 8, 7547 TB Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com